

ID percorso 311265

Insegnamento dell'educazione civica digitale e dell'educazione alla cittadinanza digitale e utilizzo consapevole delle tecnologie digitali da parte degli studenti - Piano di studi - 15 ore

Modulo 1: Fondamenti dell'Educazione Civica Digitale e della Cittadinanza Digitale

1. Introduzione all'educazione civica digitale:

- Cos'è l'educazione civica digitale? Obiettivi e importanza nell'era digitale.
- La cittadinanza digitale come parte integrante dell'educazione civica.
- I principi base dell'educazione civica digitale: rispetto, responsabilità, consapevolezza.

2. Le dimensioni della cittadinanza digitale:

- **Sicurezza digitale:** protezione dei dati, privacy online, cyberbullismo e comportamenti inappropriati.
- **Diritti e doveri nel mondo digitale:** diritto all'informazione, rispetto degli altri utenti, protezione della propria identità digitale.
- **Partecipazione responsabile online:** come i giovani possono essere attivi e responsabili nella community digitale.

3. Discussione pratica: Analisi di casi di attualità su temi di sicurezza online, privacy, e utilizzo responsabile delle tecnologie.

Modulo 2: Strumenti e Approcci Didattici per l'Insegnamento della Cittadinanza Digitale

1. Metodi didattici per insegnare la cittadinanza digitale:

- **Approccio attivo e partecipativo:** l'importanza di coinvolgere gli studenti nella creazione di contenuti digitali etici e responsabili.
- **Didattica laboratoriale:** attività pratiche per sensibilizzare gli studenti alla sicurezza online (simulazioni di cyberbullismo, creazione di regole per l'uso consapevole di internet).

2. Strumenti digitali a supporto dell'insegnamento della cittadinanza digitale:

- **Piattaforme e app educative:** utilizzo di risorse come Google Classroom, Edmodo, Microsoft Teams per educare gli studenti su temi di responsabilità online.
- **Game-based learning e gamification:** utilizzo di giochi educativi (ad esempio, Kahoot! e Quizlet) per insegnare le buone pratiche digitali.

3. Educazione al contrasto del cyberbullismo:

- Come affrontare il fenomeno del cyberbullismo in aula e sensibilizzare gli studenti sulle sue conseguenze legali ed emotive.

- Strumenti per prevenire il cyberbullismo e per promuovere comportamenti inclusivi e positivi online.
4. **Pratica didattica:** Progettazione di una lezione basata su casi pratici di cittadinanza digitale, con l'utilizzo di una delle piattaforme o metodi discussi.
-

Modulo 3: Promuovere l'Uso Consapevole e Sicuro delle Tecnologie Digitali tra gli Studenti

1. **Il ruolo delle scuole nel promuovere l'uso consapevole delle tecnologie digitali:**
 - Educare alla gestione del tempo online e prevenire la dipendenza tecnologica.
 - Promuovere una cultura digitale positiva e critica, che incoraggi l'uso delle tecnologie per fini educativi e sociali.
 2. **Gestione della privacy e della sicurezza online per gli studenti:**
 - Come insegnare agli studenti a proteggere i loro dati personali e a comportarsi in modo sicuro sui social media e nelle piattaforme online.
 - La gestione delle impostazioni di privacy sui social media, email, e dispositivi digitali.
 3. **Strumenti per il monitoraggio e la guida dell'uso delle tecnologie digitali:**
 - Uso di **software di monitoraggio** per garantire un uso sicuro dei dispositivi in aula.
 - Creazione di **policies scolastiche** per un uso consapevole e sicuro delle tecnologie (policy di internet e social media).
 4. **Cittadinanza digitale globale:**
 - Discussione su come gli studenti possono essere cittadini digitali a livello globale, sensibilizzandoli ai temi della disinformazione, delle fake news e della gestione delle proprie fonti di informazione online.
 - Come sviluppare la capacità di identificare e contrastare le informazioni false (fact-checking).
 5. **Progetto finale:** Ogni partecipante progettando un'attività didattica che includa attività pratiche e discussioni su cittadinanza digitale, sicurezza online, e utilizzo consapevole delle tecnologie.
-

Metodologia:

- **Lezioni teoriche ed esempi pratici** con casi di studio, video, e testimonianze su tematiche di cittadinanza digitale.
 - **Laboratori didattici** per progettare attività pratiche con gli studenti, come role-playing e discussioni di gruppo.
 - **Uso di piattaforme digitali** (ad esempio, Google Classroom, Padlet, Kahoot!) per simulazioni e attività interattive.
 - **Discussione di gruppi e condivisione** di esperienze tra i partecipanti per applicare le metodologie apprese.
-

Materiali Didattici:

- Dispense, slide e risorse online su cittadinanza digitale, educazione civica digitale, e sicurezza online.
 - Link a piattaforme e applicazioni per la creazione di contenuti e attività interattive.
-