

## AGGIORNAMENTO DEL CURRICOLO SCOLASTICO per il Potenziamento delle competenze digitali.

**Programma corso 15 ore**

### **Introduzione al Potenziamento delle Competenze Digitali**

**1. Introduzione alle competenze digitali:**

- Definizione di competenze digitali e il quadro europeo DigComp.
- Le 5 aree di competenza digitale: informazione, comunicazione, creazione di contenuti, sicurezza, risoluzione dei problemi.
- L'importanza delle competenze digitali nella didattica e nella vita quotidiana.

**2. Come integrare le tecnologie nel curriculum scolastico:**

- Modelli di integrazione delle tecnologie digitali nella didattica.
- Pianificazione e progettazione di attività didattiche innovative.

**3. Discussione pratica:** Condivisione di esperienze di utilizzo delle tecnologie in classe.

---

### **Strumenti Digitali per la Didattica**

**1. Strumenti di collaborazione e comunicazione:**

- Google Classroom, Microsoft Teams, Edmodo: come utilizzare queste piattaforme per la gestione della classe, la comunicazione e la condivisione di materiali.

**2. Strumenti per la creazione di contenuti digitali:**

- Come utilizzare Google Docs, Canva, e PowerPoint per creare materiali interattivi (documenti, presentazioni, infografiche).
- Creazione di contenuti multimediali (video, audio, immagini) per facilitare l'apprendimento.

**3. Pratica:** Attività di progettazione in piccoli gruppi utilizzando gli strumenti appena presentati.

---

### **Progettazione Didattica con le Tecnologie Digitali**

**Obiettivo:** Apprendere come progettare lezioni e unità didattiche che integrano in modo efficace le tecnologie digitali.

**1. Progettazione di attività didattiche digitali:**

- Come strutturare una lezione digitale: obiettivi, contenuti, metodi e valutazione.
- Progettazione di un'unità didattica con l'uso di strumenti digitali.

**2. Integrazione delle tecnologie nella didattica inclusiva:**

- Strumenti digitali per supportare studenti con bisogni educativi speciali.
- Risorse per creare contenuti personalizzati (testi letti, video con sottotitoli, strumenti di sintesi vocale).

### 3. Sicurezza digitale e etica:

- Promuovere l'uso sicuro delle tecnologie: protezione della privacy, cyberbullismo, e uso responsabile.
  - Risorse per educare gli studenti all'utilizzo consapevole degli strumenti digitali.
- 

### Metodologia:

- **Lezioni interattive** con supporto multimediale (video, slide, esempi pratici).
  - **Esercitazioni pratiche** su strumenti digitali e progettazione didattica.
  - **Lavoro in gruppi** per la creazione di contenuti e attività didattiche.
  - **Condivisione di buone pratiche** tra partecipanti, analizzando esperienze concrete.
  - **Attività di feedback** per rivedere e migliorare i progetti sviluppati.
- 

### Materiali Didattici:

- Dispense e guide pratiche sugli strumenti digitali.
  - Link a video tutorial e risorse online.
  - Esempi di buone pratiche didattiche.
-