

ID percorso 311247

Metodologie didattiche e innovative per l'insegnamento e l'apprendimento, connesse con l'utilizzo delle nuove tecnologie

Programma Corso – 15 ore

Modulo 1: Le Metodologie Didattiche Innovative

1. **Introduzione alle metodologie didattiche innovative:**
 - Definizione e caratteristiche delle metodologie didattiche tradizionali e innovative.
 - L'apprendimento attivo: coinvolgere gli studenti come protagonisti del loro apprendimento.
 - Costruzione della conoscenza: dalla lezione frontale all'interazione dinamica in aula.
 2. **Approcci pedagogici innovativi:**
 - **Flipped Classroom (Didattica Capovolta):** cosa significa e come implementarla in aula.
 - **Apprendimento basato su progetti (Project-Based Learning):** progettazione di attività di apprendimento attraverso esperienze pratiche.
 - **Gamification:** l'uso dei giochi e degli elementi ludici per stimolare l'apprendimento.
 3. **Discussione pratica:** confronto su esperienze didattiche innovative e condivisione di buone pratiche tra partecipanti.
-

Modulo 2: Tecnologie Digitali a Supporto delle Nuove Metodologie Didattiche

1. **Strumenti tecnologici per l'apprendimento attivo:**
 - **Google Classroom, Microsoft Teams, Edmodo:** utilizzo per la gestione della classe e la condivisione di risorse digitali.
 2. **Strumenti per la creazione di contenuti interattivi:**
 - **Canva, Prezi, Genially:** per creare presentazioni, infografiche e contenuti visivi coinvolgenti.
 3. **Tecnologie per l'apprendimento personalizzato:**
 - Piattaforme di e-learning (Moodle, Google Classroom) per il monitoraggio individuale e la personalizzazione dei percorsi di apprendimento.
 - **Risorse per l'apprendimento inclusivo:** strumenti di sintesi vocale, traduzione automatica, e-learning per studenti con DSA (Disturbi Specifici dell'Apprendimento).
 4. **Pratica:** Creazione di contenuti interattivi o di un progetto collaborativo utilizzando gli strumenti presentati.
-

Modulo 3: Applicazione delle Metodologie Innovative con le Tecnologie: Laboratorio Didattico

1. **Progettazione di un'unità didattica innovativa:**
 - Sviluppo di una lezione o di una parte di un'unità didattica utilizzando una delle metodologie innovative: flipped classroom, project-based learning o gamification.

- Creazione di un ambiente di apprendimento che stimoli la collaborazione, la riflessione e la partecipazione attiva degli studenti.

2. Integrazione delle tecnologie nell'attività progettata:

- Come scegliere gli strumenti digitali più adatti per ogni fase della lezione.
- Creazione di contenuti digitali (presentazioni, video, quiz) da utilizzare durante le attività.

3. Implementazione di strategie di valutazione innovativa:

- Utilizzo di piattaforme e strumenti digitali per la valutazione formativa (Kahoot, Google Forms, rubriche digitali).
 - Riflessione sul feedback digitale e sulla valutazione continua degli studenti.
-

Metodologia:

- **Lezioni teoriche** supportate da esempi pratici ed esperienze reali di didattica innovativa.
 - **Attività pratiche e di laboratorio:** progettazione e creazione di attività didattiche concrete che utilizzano le tecnologie digitali.
 - **Lavoro in gruppo:** stimolare la collaborazione e la discussione tra i partecipanti per sviluppare idee condivise.
 - **Discussione di casi studio:** analisi di esperienze di successo e confronti su come le tecnologie possono essere utilizzate nelle diverse realtà scolastiche.
-

Materiali Didattici:

- Dispense, slide, video tutorial sugli strumenti digitali presentati.
 - Link a risorse online (articoli, piattaforme, applicazioni) per approfondire gli argomenti trattati.
 - Esempi di unità didattiche innovative realizzate con metodologie attive e tecnologie.
-